

Aprendiendo con objetos de aprendizaje

Cliente

Proyecto FONDEF, liderado por la Facultad de Ciencias Agronómicas de la Universidad de Chile. Newtonberg actúa como empresa asociada.

Actividad

Proyecto en desarrollo. Plazo de ejecución: 18 meses a contar de enero de 2005

Objetivos

Potenciar a las empresas desarrolladoras de aplicaciones TIC en la generación de productos y servicios en temáticas científicas, tecnológicas y productivas dirigidos a los distintos niveles de la educación técnica y superior del país, esto mediante la implementación de un sistema cooperativo, que facilite la relación entre una red de universidades y las empresas para el desarrollo de aplicaciones sobre la base del método de enseñanza por objetos de aprendizaje (OA).

Objetivos específicos

Generar una red nacional de cooperación eficiente, entre los desarrolladores de contenidos para la educación técnica y superior, y las empresas desarrolladoras de aplicaciones TIC, e indirectamente de estos con los usuarios finales.

Incorporar y fortalecer en Chile la utilización del método de enseñanza por OA en la educación a distancia, que posibilite la generación de aplicaciones TIC reutilizables e interoperables en las diversas áreas y niveles de la educación continua.

Situar el desarrollo de aplicaciones TIC en un contexto de educación continua que haga más atractivo a los usuarios sus esfuerzos educativos por este medio.

Estimular el crecimiento de un mercado nacional, con amplitud hacia el extranjero, para las empresas desarrolladoras de aplicaciones TIC en distintos niveles y áreas de la educación continua.







Nuclear y organizar el trabajo de los desarrolladores de contenido y de los desarrolladores de aplicaciones TIC a través de una plataforma basada en XML de amplio acceso y compatibilidad por parte de las instituciones asociadas.

Iniciar una activa cooperación con países iberoamericanos en el desarrollo e integración de contenidos mediante OA (basados en XML), con quienes podrían articularse las plataformas locales para el intercambio de aplicaciones desarrolladas sobre la base de OA en la educación a distancia.

Sitio web

Sitio en etapa de diseño. Dirección web provisoria.

The image shows the homepage of the APROA website. At the top, there is a navigation bar with the logo 'EDU APROA' and the tagline 'Aprendiendo con Objetos de Aprendizaje'. Below the logo are four icons representing 'Catalogo de Objetos', 'Construir un Curso', and 'Centro de Formación'. The main content area is divided into several sections:

- DESTACAMOS:** A featured article titled 'Primera Jornada Universidad Empresa' with a sub-header 'En el marco del proyecto Fondecyt, denominado "Aprendiendo con repositorios de objetos de aprendizaje", EDU-APROA, el viernes 17 de junio se llevará a cabo la Primera Jornada Universidad Empresa, que pretende reunir a los diversos miembros pertenecientes al proyecto y permitir la vinculación de empresas externas ligadas a la educación con tecnólogos de información (TICs)'. It includes an image of colorful geometric shapes.
- ¿QUÉ HACEN EN APROA?:** A section with three numbered items:
 - 1. Construir los Objetos de aprendizaje:** APROA pone a su disposición una serie de herramientas que le permiten desarrollar sus propios objetos de aprendizaje. [más»](#)
 - 2. Construir un curso:** APROA presenta en esta sección un conjunto de herramientas que permiten construir un curso a partir de OBJETOS de Aprendizaje. [más»](#)
 - 3. Navegar por el catálogo:** El catálogo APROA pone a disposición una colección de objetos de aprendizaje para que los deseados de cursos puedan seleccionar los a incorporar en sus cursos de formación. [más»](#)
- NOTICIAS DESTACADAS:** A section with five news items:
 - Noticia de prueba 1 [18 de mayo de 2015]:** Este trabajo muestra que, durante un experimento que tenía la gama de recursos de contenidos que no son objetos de aprendizaje en el modo escrito, pueden integrarse en un sistema virtual permitido de los metaobjetos aprendiendo. [más»](#)
 - Noticia de prueba 4 [18 de mayo de 2015]:** En primer lugar, el trabajo señala que "los objetos virtuales digitales pueden servir para apoyar el aprendizaje", mientras que en un segundo término, se afirma que "los recursos de aprendizaje también pueden convertirse en recursos de aprendizaje". [más»](#)
 - Noticia de prueba 5 [18 de mayo de 2015]:** El punto de partida de la publicación está basado en contenidos actualizados por Jorda para el sistema de gestión de aprendizaje Moodle, versión 2.0.10. El 2008-2009 de APROA. Incluye una introducción a los elementos básicos de SCORM, así como recomendaciones de uso y consejos prácticos. [más»](#)
- NOVEDADES DEL CATALOGO DE OBJETOS DE APRENDIZAJE:** A section with six featured items:
 - El desarrollo de los Parámetros:** De un sitio general de la educación de cubos en Chile y la experiencia y el mercado de América. 
 - UNIX:** El sistema operativo Unix (del origen de Linux, Solaris y FreeBSD), es un sistema de gestión de consultoría alternativa en línea. 
 - Las ciencias de los arboles:** Descubre los métodos generales e información sobre la creación de arboles. 
 - El fortalecimiento del suelo en el cultivo de arándanos:** Resultados de las contribuciones generales del suelo y arboles de cereales para el cultivo de arándanos en Chile. 
 - El cultivo de los arboles y su manejo:** El cultivo de arboles de producción y sus métodos de manejo en el cultivo de los arboles. 
 - El cultivo de los arboles de la Comunidad:** Descubre los métodos generales e información sobre la creación de arboles de la Comunidad, así de cereales y heno. 

At the bottom of the page, there is a footer with the text 'EDU-APROA Aprendiendo con Objetos de Aprendizaje'.

Imagen que muestra la gráfica de la portada del sitio desarrollada para el Proyecto EDU-APROA