

Ingeniería de Software



Ingeniería y sociedad

En nuestro concepto, el rol de la Ingeniería está íntimamente ligado al desarrollo de tecnologías que permitan a las personas, las organizaciones y a la sociedad en su conjunto, alcanzar sus objetivos. Así como los médicos sanan y un profesor enseña como parte de su rol profesional en la comunidad, el Ingeniero es aquel individuo que cuenta con las habilidades necesarias para *dar factibilidad técnica a los sueños de la sociedad*.

En el campo de la Ingeniería de Software, nuestra meta final no es sencillamente crear tecnología, sino generar bienestar por la vía de diseñar, construir y dar sustento a una manera de hacer lo que queremos hacer. Conscientes de esta responsabilidad y entendiendo que transformar la manera de hacer implica cambios en las dinámicas de trabajo de las personas, ponemos especial énfasis cuando se nos indica e invita a hacerlo en el proceso de adopción de las tecnología por parte de la comunidad involucrada. Es decir, procurar que la tecnología genere una experiencia inicial feliz (bienestar observable e inmediato para los usuarios) que conduzca a un crecimiento y desarrollo armónico de la organización.

Orientaciones de nuestro trabajo

Entre los sistemas base de Newtenberg y empresas asociadas se encuentran:

- # Sistemas para la administración de documentos
- # Sistemas para la generación de reportes de gestión y visualización de información
- # Sistemas para la indexación y recuperación de información
- # Sistemas para la comunicación y coordinación de un gran número de personas

En cuanto a las herramientas y ambientes de trabajo:

- # Ambientes de desarrollo: Linux, Windows, SUN-Solaris
- # Lenguajes de programación preferidos: Perl, Java, XSL

Uso y potenciación de sistemas y productos del mundo del código de fuente abierta (Open Source)

En cuanto al tipo de desafíos que nos interesa desarrollar:

- # Sistemas de software que se acoplen o permitan extender las plataformas de base
- # Desafíos de "primera vez" que nos fuercen a estar en el límite de lo posible
- # Trabajar con otros Maestros de la programación para lograr resultados que sorprendan